

## **PROTOCOL PÚBLIC PER ACCEDIR A LA INSTAL·LACIÓ**

1. Per poder assistir a les activitats **cal registrar-se** amb anterioritat. El període de registre és des del dimarts fins el dijous de la setmana de l'activitat a l'adreça següent: <https://linktr.ee/CEBaixEmporda> Allà trobareu els diferents horaris que hi ha durant la jornada i heu de seleccionar l'horari al qual voleu assistir i omplir el formulari amb les dades que se us demana.
2. L'aforament màxim permès serà de 60 persones per franja horària.
3. **Només podeu assistir en aquella franja horària on actua la vostra entitat.** Un cop enviat el formulari, us confirmarà el vostre registre. En cas que l'aforament estigui complert us sortirà un missatge explicant aquest fet.
4. Els menors d'edat s'han de registrar igualment.
5. L'entrada al pavelló serà per les portes laterals del pavelló. Hi haurà una **entrada diferenciada per esportistes i per públic assistent.**
6. **A l'arribada al pavelló** haureu de donar el vostre nom i cognoms a la persona responsable de la porta per **comprovar que us heu registrat.** En cas que no hagueu fet, us podreu registrar al mateix moment sempre hi quan l'aforament no estigui complert.
7. Les **portes d'accés al pavelló pels espectadors s'obriran 15 minuts abans de l'inici de la jornada/torn.** En el cas de no ser els primers assistents, no es podrà accedir a la instal·lació fins que la grada s'hagi buidat i netejat.
8. A l'entrada de la instal·lació **es prendrà la temperatura** de cada persona. No es permetrà l'entrada si la temperatura és igual o superior a 37,5°.
9. A l'entrada de la instal·lació tothom s'haurà de **desinfectar les mans amb gel hidroalcohòlic.**
10. Un cop finalitzada la vostra franja horària, s'haurà de **sortir amb ordre de la instal·lació per les portes senyalitzades** com a tal per poder desinfectar i deixar entrar al següent grup.
11. Els assistents com a públic hauran de romandre **asseguts** al seu seient, amb la **mascareta posada.** No està permès menjar ni beure dins la instal·lació.