

Títol de la U.D.	Durada	Període	Matèria
Juga, Coopera i Organitza	6 sessions	1r Trimestre	Educació Física
Justificació de la Unitat Didàctica		Descripció Grup Classe	
El korfbal ens servirà com a eina per a treballar aspectes de sociabilització entre els alumnes, i l'autonomia dels alumnes planificant i organitzant un esdeveniment esportiu.		Els 2 grups classes estan composts per 24 alumnes, 12 nois i 12 noies.	
Competències Bàsiques	Objectius d'Aprenentatge	Continguts	Criteris d'Avaluació
<ul style="list-style-type: none"> - Aprendre a aprendre - Tractament de la informació - Competència Digital - Competència Social i Ciutadana 	<ul style="list-style-type: none"> - Conèixer les regles bàsiques del Korfbal - Experimentar i practicar diferents modalitats de joc - Mostrar habilitats i actituds de respecte, treball en equip, cooperació i esportivitat en la participació d'activitats i esports independentment de les diferències culturals, socials i habilitat. - Ser capaç d'organitzar un torneig de korfbal 	<ul style="list-style-type: none"> - Realització d'esports col·lectius - Realització d'activitats per a l'aprenentatge dels fonaments tècnics, tàctics i reglamentaris d'un esport col·lectiu. - Acceptació de les funcions atribuïdes en una tasca d'equip i cooperar-hi - Acceptació de les normes socials i democràtiques que regeixen en un treball d'equip. - Participació en la planificació i l'organització de campionats en el qual s'utilitzen sistemes de puntuació que potenciïn les activitats, valors i respecte per les normes. 	Mostrar actituds de cooperació, tolerància i esportivitat en els esports i jocs col·lectius
			Participar de forma activa en activitats esportives individuals, col·lectives o d'adversari, acceptant el resultat obtingut.
			Participar en l'organització i posada en pràctica de tornejos o competicions esportives.
Metodologies	Atenció a la Diversitat		Activitats d'Avaluació
Metodologies cooperatives Descobriment guiat Assignació de tasques	Korfbal = coeducació (diversitat de gènere)		Autoavaluació Coavaluació Graella d'avaluació

Seqüència Didàctica

Unitat didàctica que es compon de 6 sessions.

La **sessió n^o1** és la que utilitzarem per presentar l'esport del korfbal, mitjançant una metodologia de grups cooperatius, aprendrem les regles bàsiques d'aquest esport, i després d'això començarem a iniciar-nos en la pràctica d'un joc que ens conduirà a l'esport en sí mateix.

La **sessió n^o2** anirà encaminada a insistir en la importància en aquest esport de la col·laboració entre membres del mateix equip i treballarem els aspectes tècnics fonamentals del Korfbal:

- en atac: llançar a cistella, assistir per llançar, crear espais per poder llançar, rebotejar
- en defensa: defensa individual, recuperar la possessió de la pilota

La **sessió n^o3** serà en la que els alumnes experimentaran les diferents modalitats de Korfbal que els hi presentem per a que tinguin criteris per a escollir-ne una i utilitzar-la en el torneig que realitzaran la última sessió.

Les **sessions n^o4 i n^o5** les utilitzarem per a seguir treballant aspectes tècnics de l'esport (mitja sessió) i per a treballar en el disseny del torneig que organitzaran i en el que participaran (l'altra mitja sessió).

- Hauran de votar quina modalitat escullen. El col·loqui realitzat al final de la sessió n^o3 ens servirà com a punt de partida per a que els alumnes defensin quina modalitat els ha agradat més, o amb quina creuen que podran organitzar un millor torneig.
- Hauran de conformar els equips. Deixarem que els facin els mateixos alumnes, tenint en compte les regles de l'esport, equips mixtes, i amb la premisa que si algun alumne es queda sense equip, els equips no valen i s'hauran de formar de nou equips diferents (no es podrà repetir cap equip)

Com que tindrem la classe dividida en equips, a cada un d'ells li assignarem una de les tasques que s'han de realitzar per a organitzar el torneig, com en el treball cooperatiu anomenat "grup d'investigadors".

- Disseny del sistema de competició.
- Ordre de joc
- Assignació arbitral
- Gestió de l'espai i del material
- Disseny de cartells per a anunciar l'esdeveniment

Aquestes tasques estan lligades entre sí, així que els diferents equips hauran de col·laborar per anar avançant en el disseny del torneig.

En la última **sessió, la n^o 6**, durem a terme el torneig.